**The Game Bakers révèle son prochain jeu : *SQUIDS***

*Aquatique et authentique, Squids arrive sur iPhone en octobre, avec les autres plateformes à suivre*

PARIS – le 16 août 2011 – Préparez-vous tirer sur des tentacules ! The Game Bakers, un nouveau studio de développement fondé par des vétérans de l’industrie du jeu vidéo, annonce aujourd’hui la sortie de son prochain jeu aquatique : *SQUIDS.* Il sortira dans un premier temps sur iPhone et iPod Touch en octobre, puis peu après sur iPad, Mac, PC, et Android.

Prenez le contrôle des Squids, de petits poulpes élastiques devant protéger leur idyllique royaume sous-marin face à une sombre menace. En effet, une marée noire se propage et transforme les crustacés en horribles monstres. Une équipe de courageux Squids — chacun avec sa personnalité, ses compétences et son équipement — doit alors défendre son territoire et renverser les forces malfaisantes qui menacent leur paradis aquatique.

Avec son intrigue, son univers cartoonesque et son principe inspiré du jeu de rôle tactique, *SQUIDS* cultive à la fois un côté rétro et la prise en main intuitive offerte par les smartphones et les tablettes tactiles. Le système de jeu au tour par tour a été conçu de manière à offrir une grande jouabilité. Les joueurs étirent les tentacules des Squids pour les propulser au milieu du champ de bataille. Compétences spéciales, attaques combo et personnages à personaliser rendent l’expérience de jeu plus dynamique et profonde que la plupart des jeux sur mobile. De plus, les graphismes optimisés pour le Retina Display plongent le joueur dans de magnifiques environnements sous-marins, avec des animations de personnages hilarantes. *SQUIDS* est peut-être un des plus beaux jeux iPhone / iPod Touch à ce jour !

The Game Bakers a été fondé par des anciens d’Ubisoft ayant travaillé sur de nombreux blockbusters comme *Tom Clancy’s Splinter Cell Double Agent*™ ou *Tom Clancy’s EndWar*™. *SQUIDS* est né du besoin de revenir aux sources du jeu vidéo : une expérience fun et joyeuse. “Créer *SQUIDS* a été pour nous un peu comme faire un gâteau.” explique Emeric Thoa, directeur créatif de The Game Bakers. “Nous avons pris les meilleurs ingrédients de nos années d’expérience de développement de jeux AAA, particulièrement en terme de profondeur, et nous les avons mélangé à ce que le jeu sur plateforme tactile peut apporter de mieux. Nous avons saupoudré le tout d’un univers et de personnages funs. Nous avons goûté au résultat, cela nous a paru délicieux et nous espérons que vous vous régalerez également !”

*SQUIDS* sera présenté pour la première fois à la presse pendant la GamesCom. Pour en savoir plus sur *SQUIDS* et s’inscrire à la newsletter de The Game Bakers pour recevoir de futures mises-à-jour, rendez-vous sur <http://www.thegamebakers.com>.

**A propos de The Game Bakers**

The Game Bakers est un studio indépendant de développement de jeux vidéo situé à Paris et Montpellier. Fondé par des vétérans de l’industrie à l’origine de nombreux jeux AAA sur consoles, The Game Bakers travaille sur des projets créatifs qui combinent les qualités traditionnelles du jeu vidéo et les nouvelles opportunités offertes par les interfaces tactiles et l’explosion du marché du mobile. Son premier jeu *SQUIDS*, sortira sur plateformes iOS, Android, PC, et Mac au quatrième trimestre 2011. Pour en savoir plus, rendez-vous sur le site internet du studio [http://www.thegamebakers.com](http://www.thegamebakers.com" \t "_blank).

The Game Bakers est également sur Facebook ([http://www.facebook.com/thegamebakers](http://www.facebook.com/thegamebakers" \t "_blank)) et sur Twitter (<http://twitter.com/thegamebakers>).

**Contacts**

Emily Morganti

Public Relations Consultant

[thegamebakers@emilymorganti.com](mailto:thegamebakers@emilymorganti.com)

Candice Wagener (UK / Germany / France)

Indigo Pearl Brand Communications  
[+49 40 253302-71](tel:%2B49%2040%20253302-71" \t "_blank)

[cw@indigopearl.de](mailto:cw@indigopearl.de" \t "_blank)

# # #