***SQUIDS Odyssey* confirmé pour le printempssur Nintendo 3DS et Wii U**

*Les héros aquatiques de Game Bakers débarquent sur de nouvelles plateformes, dans la compilation ultime de Squids, bourrée d’améliorations et de contenu exclusif*

MONTPELIER, France – 13 février 2014 – Une petite envie de calamar ? Pas la peine de passer au sushi bar, faites un tour sur le Nintendo eShop : *SQUIDS Odyssey* arrive sur Wii U™ et Nintendo 3DS™ au printemps. Le RPG tactique de The Game Bakers, son gameplay unique action – stratégie et son univers chatoyant seront bientôt disponibles pour la première fois sur console.

Dans *SQUIDS Odyssey*, l’infâme Torrent noir empoisonne le monde aquatique des Squids, transformant d’ordinaires crustacés en dangereux mutants. Un groupe de héros Squids improvisé se lance dans une grande quête épique pour protéger leur royaume.

Le corps élastique des Squids devient leur meilleure arme : on les propulse à travers le champ de bataille en tirant sur leur tentacules. 15 Squids de 4 classes différentes, avec des compétences et des attaques uniques, permettent de constituer l’équipe parfaite. Il faut mener les Squids avec beaucoup de stratégie dans des batailles tour-par-tour contre les crustacés endiablés : il s’agit de choisir le bon Squid et de tirer le meilleur parti de l’environnement ou des faiblesses de l’ennemi.

L’aventure se déroule sur plus de 90 missions, soit 15 heures de jeu, et les quelques 65 casques proposent autant de façon de personnaliser les Squids et de les entrainer.

*SQUIDS Odyssey* est la compilation ultime de Squids, reprenant les deux campagnes déjà sorties sur PC et mobile, largement revues et améliorées, ainsi qu’un nouveau chapitre dans le royaume japonais de Wakame. Un nouveau héro, Oktoku, vient rejoindre l’équipe ainsi que quatre casques exclusifs.

Les contrôles ont été conçus pour tirer le meilleur des fonctionnalités uniques de la Wii U et de la Nintendo 3DS. Sur Wii U les joueurs peuvent utiliser le stick gauche pour viser et tirer, ou jouer uniquement sur l’écran tactile du Wii U™ GamePad. Sur Nintendo 3DS les joueurs ont le choix entre la manette + ou le stylet Nintendo 3DS, et profitent du magnifique rendu 3D tout en profondeur du monde aquatique des Squids.

« On a conçu *SQUIDS* avec les grands classiques de Nintendo en tête. C’est un RPG avec un monde coloré, une histoire drôle et des contrôles simples, mais aussi beaucoup de profondeur de jeu comme dans les jeux Zelda par exemple » explique Emeric Thoa, le directeur créatif de The Game Bakers. « Nous sommes ravis que Nintendo ait permis à notre rêve d’amener *SQUIDS* sur leurs consoles de se réaliser et on est impatients que les joueurs Wii U et Nintendo 3DS plongent dans l’aventure avec nos petits héros. »

*SQUIDS* totalise plus de deux millions de téléchargements à ce jour. Une série de comic book est disponible au format digital et une série télévisée est en production. Pour suivre *SQUIDS* sur Facebook : <http://www.facebook.com/SquidsTheGame> ou Twitter @TheGameBakers.

Kit de presse *SQUIDS Odyssey*: <http://thegamebakers.com/vip>

**Au sujet de The Game Bakers**

The Game Bakers est un studio de développement indépendant fondé par des vétérans de l’industrie et basé au soleil, à Montpellier. Après le succès sur mobile de *SQUIDS*, *SQUIDS Wild West*, et dernièrement du jeu de combat *Combo Crew*, le studio se concentre sur le développement console en commençant avec *SQUIDS Odyssey* qui sortira sur Wii U™ et Nintendo 3DS™ au printemps 2014. Ils travaillent également sur un jeu non annoncé pour une sortie en 2014 en même temps qu’un blockbuster hollywoodien.

Site web: <http://thegamebakers.com>

Nintendo 3DS et Wii U sont des marques de Nintendo. © 2012 Nintendo.

**Contact**

Emily Morganti

Consultante relations presse

thegamebakers@emilymorganti.com